

# Der A/B/C-Modus



Ein Beispiel mit 24 Teilnehmern

## 1. Vorrunde:

Es beginnt mit einer normalen Vorrunde, die nach normalen FIE-Regeln, also nach Rangliste gesetzt wird. Die FIE setzt die Runden nach dem **Schlangenlinienprinzip**.

Bildlich gesehen sieht eine Schlangenlinie so aus:



Bei 24 Fechtern sieht das so aus.

Vorrunde 1	Vorrunde 2	Vorrunde 3	Vorrunde 4
1. der Rangliste	2. der Rangliste	3. der Rangliste	4. der Rangliste
8. der Rangliste	7. der Rangliste	6. der Rangliste	5. der Rangliste
9. der Rangliste	10. der Rangliste	11. der Rangliste	12. der Rangliste
16. der Rangliste	15. der Rangliste	14. der Rangliste	13. der Rangliste
17. der Rangliste	18. der Rangliste	19. der Rangliste	20. der Rangliste
24. der Rangliste	23. der Rangliste	22. der Rangliste	21. der Rangliste

Nachdem die Vorrunde gefochten ist, gibt es eine **Ergebnisliste**. In dieser Ergebnisliste werden die Ergebnisse aller Fechter genommen. Der Fechter mit den meisten Siegen und danach den meisten Treffern ist Erster der Ergebnisliste. Derjenige mit den wenigsten Siegen und Treffern ist Letzter. Das sieht dann so aus:

1. Bester der Vorrunde
2. Zweitbester der Vorrunde
...
24. Schlechtester der Vorrunde

## 2. Zwischenrunde:

Nach der Vorrunde wird eine Zwischenrunde gefochten. Diese Runde wird nach dem Ergebnis der Vorrunde gesetzt. Diese Setzung erfolgt aber nicht nach FIE-Regeln (also nicht nach Schlangenlinien), sondern wird nach Leistungsstärke gebildet. Es werden Fechter in die Runden gesetzt, die nach den Ergebnissen der Vorrunde gleich stark sind.

Dabei bilden:

Runde 1: Die besten 6 Fechter der Vorrunde

Runde 2: Die zweiten 6 Fechter der Vorrunde (Platz 7-12)

Runde 3: Die dritten 6 Fechter der Vorrunde (Platz 13-18)

Runde 4: Die vierten 6 Fechter der Vorrunde (Platz 19-24)

Das sieht dann so aus:

Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4
Platz 1-6 der Vorrunde	Platz 7-12 der Vorrunde	Platz 13-18 der Vorrunde	Platz 19-24 der Vorrunde

Nachdem die Zwischenrunde gefochten ist, gibt es wieder eine Ergebnisliste. Diesmal ist aber nicht entscheidend, welches Ergebnis die Fechter insgesamt unter allen Fechtern erreicht haben, sondern welches Ergebnis sie innerhalb der Runde erzielt haben und in welcher Runde (A, B, C oder D) sie waren.

Diese Ergebnisliste sieht dann so aus:

1. Erster	Runde 1
2. Zweiter	Runde 1
3. Dritter	Runde 1
4. Viertes	Runde 1
5. Fünfter	Runde 1
6. Sechster	Runde 1
7. Erster	Runde 2
8. Zweiter	Runde 2
9. Dritter	Runde 2
10. Viertes	Runde 2
11. Fünfter	Runde 2
12. Sechster	Runde 2
13. Erster	Runde 3
14. Zweiter	Runde 3
15. Dritter	Runde 3
16. Viertes	Runde 3
17. Fünfter	Runde 3
18. Sechster	Runde 3
19. Erster	Runde 4
20. Zweiter	Runde 4
21. Dritter	Runde 4
22. Viertes	Runde 4
23. Fünfter	Runde 4
24. Sechster	Runde 4

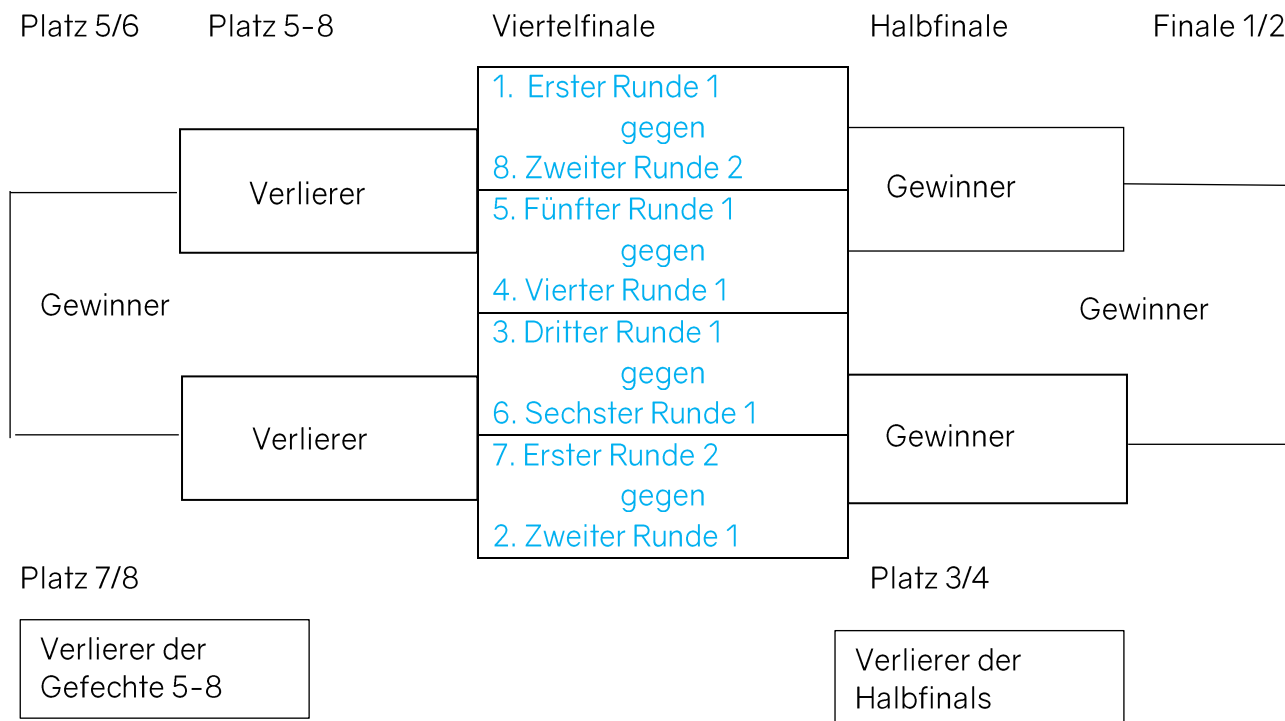
### 3. Direktausscheidung mit Ausfechten der Plätze:

Nach der Zwischenrunde werden die Fechter in verschiedene Ligen (oder Tableaus) eingeteilt:

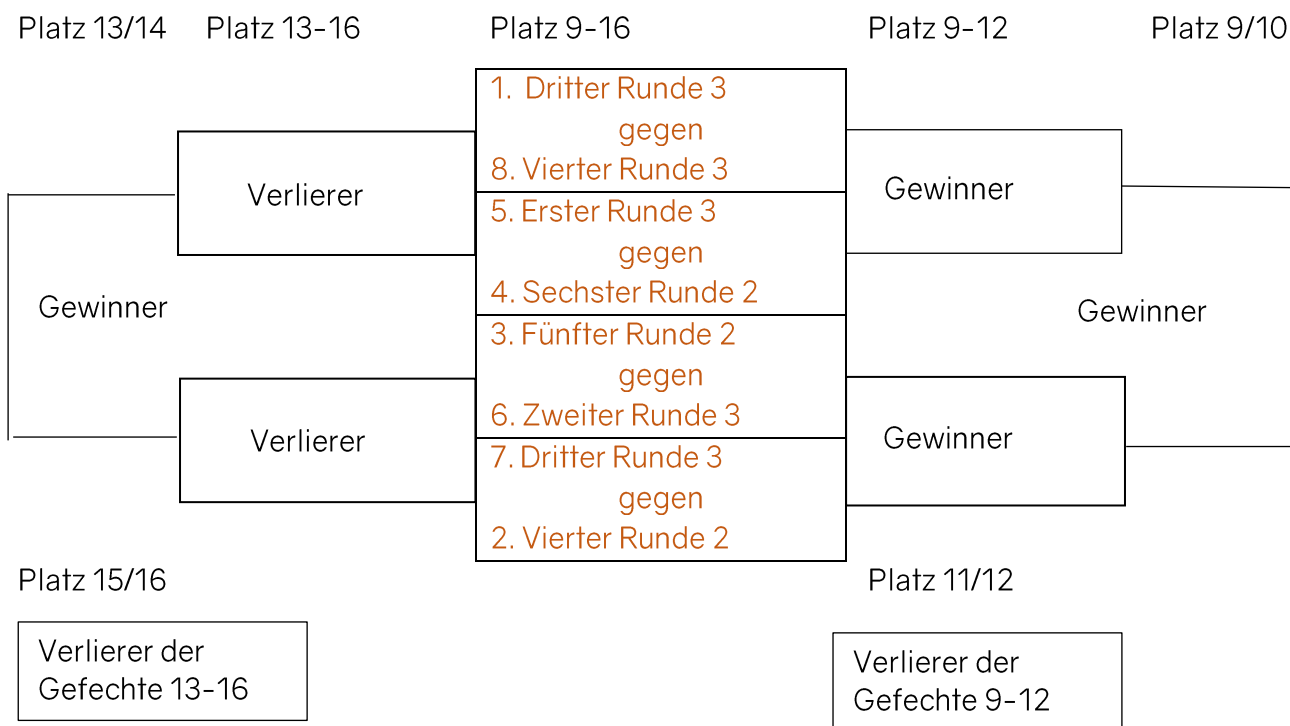
Tableau A	Tableau B	Tableau C
1. Erster Runde 1	1. Dritter Runde 2	1. Fünfter Runde 3
2. Zweiter Runde 1	2. Vierter Runde 2	2. Sechster Runde 3
3. Dritter Runde 1	3. Fünfter Runde 2	3. Erster Runde 4
4. Vierter Runde 1	4. Sechster Runde 2	4. Zweiter Runde 4
5. Fünfter Runde 1	5. Erster Runde 3	5. Dritter Runde 4
6. Sechster Runde 1	6. Zweiter Runde 3	6. Vierter Runde 4
7. Erster Runde 2	7. Dritter Runde 3	7. Fünfter Runde 4
8. Zweiter Runde 2	8. Vierter Runde 3	8. Sechster Runde 4

Innerhalb jeder Liga wird jetzt eine 8er-Direktausscheidung gefochten, in der alle Plätze ausgefought werden. Dabei ficht immer Gewinner gegen Gewinner und Verlierer gegen Verlierer. Jeder Fechter macht hier mindestens 3 Gefechte. Dies sieht dann wie folgt aus:

Tableau A:



**Tableau B:**



**Tableau C:**

